

CONSTRUIRE UN OBJECTIF PÉDAGOGIQUE

Rappel : un objectif est un énoncé décrivant en termes de capacité de l'élève le résultat attendu d'une séquence d'apprentissage.

La capacité étant l'ensemble des aptitudes que l'apprenant met en œuvre dans différentes situations, l'énoncé de l'objectif doit être énoncé de telle sorte que la performance soit observable. Le choix du verbe est donc capital.

Privilégier des verbes dont les significations sont multiples, imprécises ou abstraites : savoir, connaître, comprendre, observer, apprécier, savoir le sens, interpréter, réfléchir.....

Ces verbes ne sont pas suffisamment précis pour définir clairement ce que nous attendons de l'élève en fin de séquence. Ils font référence à une démarche mentale que nous ne pouvons pas évaluer. Pour vérifier que l'élève sait, comprend, analyse, apprécie etc.... il est nécessaire lors de la rédaction de l'objectif, d'employer des verbes d'action qui illustrent concrètement ce que l'élève doit faire.

Les capacités et les verbes d'action

SYNTHÉLISER	ANALYSER	TRAITER-REAUSER	COMBINER	APPRÉCIER-CONTINGER
Agencer	Caractériser	Adopter	Classer	Comparer
Collecter	Cerner	Appliquer	Coder	Contrôler
Cramer	Comparer	Appuyer	Évaluer	Critiquer
Conclure	Déduire	Choisir	Établir	Décrire
Consigner	Démarcher	Conduire	Exécuter	Évaluer
Constituer	Déterminer	Démontier	Ranger	Juger
Construire	Établir	Élaborer	Présenter	Maîtriser
Distinguer	Établir des liens	Employer	Proposer	Valider
Élaborer	Formuler	Estimer	Régler	Spécifier
Identifier	Hiérarchiser	Évaluer	Réaliser	
Interpréter	Identifier	Établir	Schématiser	
Localiser	Illustrer	Exécuter	Schématiser	
Observer	Mettre en relation	Fabriquer	Se présenter	
Ordonner	Observer	Installer	Spécifier	
Ordonner	Reconnaître	Localiser	Transmettre	
Reconstruire	Régler	Mettre en œuvre		
Rechercher	Réguler	Modifier		
Rechercher	Sélectionner	Mettre		
Reconstituer	Simplifier	Organiser		
Reconstruire	Simplifier	Poser		
Rechercher	Spécifier	Préparer		
Régler		Préparer		
Savoir		Régler		
Sélectionner		Régler		
Traduire		Régler		
		Traduire		
		Vérifier		